





La folie des facteurs!!!

Jeu 1	4 ^e année	En dyade
Matériel	1 jeu de cartes sans les valets, les dames, les rois et les fous. (planche A)	
	1 planche de jeu (choisir entre planche : A, B, C)	
	40 jetons de deux couleurs différentes (20 jetons de la même couleur par personne)	
	1 feuille de Rekenrek	
	Résultat d'apprentissage : Comprendre les faits numériques. Critère : Je représente une multiplication à l'aide d'une disposition rectangulaire. (en utilisant le Rekenrek)	
But du jeu : Placer 4 jetons en ligne horizontale, verticale, diagonale ou en carré (2x2) sur la planche de jeu.		
Démarche : <ol style="list-style-type: none"> 1. Chaque joueur prend 20 jetons de la même couleur. 2. Brassent les cartes et chaque joueur prend 5 cartes. 3. Déposer les autres cartes dans un paquet, face vers le bas entre les joueurs. 4. Le joueur A choisit deux cartes de sa main. 5. Le joueur A multiplie les nombres de ses deux cartes. 6. Le joueur A représente la multiplication sur la feuille du Rekenrek. 7. Le joueur A place un jeton sur le produit de la planche de jeu. 8. Le joueur A place les cartes utilisées dans une pile à part. 9. Le joueur A prend deux autres cartes du paquet. 10. Le joueur B joue à son tour. 		
Important : <ul style="list-style-type: none"> -Si un joueur ne peut jouer, il place deux cartes dans la pile à part et pige deux nouvelles cartes. -Lorsqu'il n'y a plus de cartes à tirer, on brasse les cartes utilisées et on les utilise pour poursuivre le jeu. -La première personne qui a placé 4 jetons en ligne horizontale, verticale, diagonale ou en carré (2x2) sur la planche de jeu gagne la partie. 		

La folie des facteurs!!!

Planche A

	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	12
15	16	18	20	21	24
25	27	28	30	32	35
36	40	42	45	48	49
50	54	56	60	63	64
70	72	80	81	90	100

La folie des facteurs!!!

Planche B

	1	2	3	4
5	6	8	9	10
12	15	16	20	25

La folie des facteurs!!!

Planche C

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
12	14		15	16
18	20	21	24	25
28	30	35	36	40
42	49	50	60	70